Protocoles de routages

1. **RIP (Routing Information Protocol) :**
 - Utilise l'algorithme de vecteur de distance.
 - Limite de saut de 15, ce qui en fait un protocole adapté pour les petits réseaux.
 - Facile à configurer mais moins efficace pour les réseaux plus grands et complexes.
2. **OSPF (Open Shortest Path First) :**
 - Utilise l'algorithme de l'état de liaison.
 - Converge rapidement et est adapté aux réseaux plus grands et plus complexes.
 - Supporte la hiérarchisation des réseaux avec l'utilisation d'aires.
3. **BGP (Border Gateway Protocol) :**
 - Utilisé pour le routage entre différents systèmes autonomes sur l'Internet.
 - Utilise des attributs de chemin pour la sélection des routes.
 - Protocole complexe mais crucial pour le routage sur l'Internet.
4. **EIGRP (Enhanced Interior Gateway Routing Protocol) :**
 - Propriétaire de Cisco.
 - Combine les avantages du routage de vecteur de distance et de l'état de liaison.
 - Converge rapidement et est efficace en termes de bande passante.
5. **IS-IS (Intermediate System to Intermediate System) :**
 - Utilise l'algorithme de l'état de liaison.
 - Très similaire à OSPF mais plus utilisé dans les environnements de télécommunications.
6. **IGRP (Interior Gateway Routing Protocol) :**
 - Protocole de routage de vecteur de distance développé par Cisco.
 - Converge plus lentement que EIGRP et RIP.

Ces protocoles sont essentiels pour le bon fonctionnement des réseaux. Le choix du protocole dépend souvent de la taille et de la complexité du réseau, ainsi que des équipements utilisés.